



## Le rythme pour la santé

**Date de création :** 02/08/2021

**Adresse :** 630 avenue du professeur Émile Jeanbrau, 34090 Montpellier

**Site internet :** <https://www.beathealth.eu>

**SIRET :** 90174215500012

Réseaux sociaux :

- LinkedIn : <https://www.linkedin.com/company/beathealth>
- Twitter : [https://www.twitter.com/beat\\_health](https://www.twitter.com/beat_health)
- Youtube : <https://www.youtube.com/@beathealth>

## Contact Presse

**Hugo Alonso** - *Responsable Communication*

mail : [hugo.alonso@beathealth.eu](mailto:hugo.alonso@beathealth.eu)

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/hugomontpellier>

## Fondateurs

- (CEO) Guillaume TALLON, Docteur en Sciences du Mouvement Humain
- (CTO) Loïc DAMM, Docteur en Neurosciences
- Benoît BARDY, Docteur en Sciences du Mouvement Humain
- Valérie COCHEN DE COCK, Docteure en Neurologie
- Simone DALLA BELLA, Docteur en Neurologie
- Charles-Étienne BENOIT, Docteur en psychologie
- Antoine SEILLES, Docteur en Informatique

## Présentation de l'entreprise

Fondée en août 2021 par 7 docteurs en Sciences du Mouvement, en Neurosciences, en Neurologie et en psychologie, beatHealth développe et commercialise un écosystème d'applications permettant d'adresser l'ensemble du parcours de soin : Évaluation et Entraînement des capacités rythmiques, Aide à la marche.

De nombreuses actions du quotidien, la marche ou la parole par exemple, sont des activités rythmiques qui peuvent être impactées par certaines pathologies (maladies neurodégénératives, sclérose en plaques, vieillissement...). Nos études ont montré que l'amélioration des capacités rythmiques pouvait améliorer les tâches rythmiques.

## Nos applications

- La **BAASTA** (Battery for the Assessment of Auditory Sensorimotor and Timing Abilities) est une batterie de tests permettant l'évaluation des capacités rythmiques perceptives et sensorimotrices.  
Elle sert à détecter des déficits dans les capacités rythmiques en utilisant des méthodes de mesures brevetées et se destine aux chercheurs et soignants afin d'évaluer la synchronisation motrices de leurs sujets/patients.
- **Beat Workers** est un jeu de rythme sur Android & iOS dans lequel le joueur incarne *Le Grand Architecte* chargé de reconstruire des monuments français.  
Pour ce faire il doit taper en rythme pour synchroniser les robots bâtisseurs tout en détruisant, en rythme toujours, les sbires envoyés par son ennemi juré : *Le Saboteur*
- **RhythmWorkers** est la version recherche de Beat Workers. Cette version épurée est utilisée par le Brams (Université de Montréal) pour montrer l'impact de la rééducation au rythme sur des pathologies telles que les troubles neurodéveloppementaux (TDAH, Dyslexie...)
- **beatMove** est une application musicale d'aide à la marche pour les personnes atteintes de la maladie de Parkinson.  
A l'aide de capteurs placés sur les chevilles, l'application diffuse une musique qui s'adapte en temps réel à la cadence de pas de l'utilisateur pour, dans un premier temps, soutenir sa marche, puis, dans un second temps, accélérer sa cadence.  
beatMove a fait l'objet de plusieurs études cliniques sur l'impact d'une musique adaptée sur la marche des personnes atteintes de la maladie de Parkinson.